

## ❖ ברוכים הבאים למוזיאון הילדים! ❖

לקראת הכניסה למסלול היער הקסום, הכנו עבורכם משחקי המתנה חווייתיים, המותאמים לנושא המסלול. המשחקים יעזרו לכם להעסיק את הילדים באופן מהנה ומעשיר בזמן ההמתנה, וניתן לשחק בהם גם לאחר המסלול.

מוזמנים לשחק כדי ליצור אווירה סקרנית ומהנה כבר מהרגע הראשון! 🌳 🧙

### משחק: פסלים של רגשות

#### מה עושים?

- אחד הילדים מתנדב לשמש כ"פסל".
- המנחה אומר שם של רגש (שמחה, עצב, כעס אהבה, שנאה, פחד, שלווה, קנאה, התרגשות, תקווה, יאוש, צער, רוגז, הנאה, זעם, אכזבה, עצב, גאווה, התלהבות, שמחה וכו').
- הפסל צריך להציג את הרגש באמצעות הבעות פנים ושפת גוף בלבד.
- שאר הילדים מנחשים איזה רגש הפסל מביע.

### משחק: פסלים של רגשות קבוצתי

#### איך משחקים?

- הילדים נעים במרחב. להוראת פריז יעצרו ויקפאו.
- הילדים ינועו שוב במרחב והפעם להוראת "פריז" נגדיר רגש אותו יצטרכו הילדים להביע ב"פריז", לדוג': עצוב, שמח, פוחד, כועס, מתבייש, מבוהל, מאוהב, מתלהב, מסוקרן, מבולבל וכו'.
- לאחר התנסויות אחדות ברגשות "קפואים", "יפשיר" המנחה את הילדים, לתנועה עם רגש. לדוגמא אם הרגש היה כעס, נבקש מהילדים לנוע בחדר בתנועות אופייניות לכעס, אפשר להוסיף מילים "כועסות".
- בשלב הבא המנחה יבקש מכל ילד להוסיף לקטע התנועה משפט המתאים להלך הרוח של הדמות, שהוא מציג. לדוג': "אני שמח כי מחר יש לי יום הולדת", "אני פוחד כי ביער הזה יש מכשפות" וכו'...

### משחק: חם-קר רגשות

#### מה עושים?

- המנחה בוחר ילד ומבקש ממנו לחשוב על רגש מסוים.
- שאר הילדים שואלים שאלות כמו: "זה רגש טוב או לא נעים?", "מתי מרגישים את זה?", עד שמנחשים את הרגש.

### משחק: צלילים של רגשות

#### מה עושים?

- כל ילד מתבקש להמציא ולהשמיע צליל שמייצג רגש מסוים (למשל, שמחה יכולה להיות "ייי!", ועצב יכול להיות "אווו").
- על הקבוצה לזהות באיזה רגש מדובר.

### משחק: תפוס את הרגש

#### מה עושים?

- הילדים עומדים במעגל.
- המנחה אומר שם של רגש ומצביע על ילד, והוא צריך להגיד פעולה שמבטאת את הרגש (למשל: רגש שמחה – "אני רוקד").
- המנחה מצביע על ילד נוסף ואומר שם של רגש אחר, וכך ממשיכים.

### משחק: המראה הרגשית

#### מה עושים?

- מתחלקים לזוגות.
- אחד הילדים בכל זוג מביע רגש באמצעות פנים ותנועות, והשני "משקף" אותו כמו מראה.
- לאחר מכן מתחלפים.

שיהיה בהנאה ובהצלחה! 🌳 🧑